

### 1. SDWe 支持什么开发方式？

支持组态 VGUS4.3，不支持指令集 V6.2。

### 2. 使用 USBmini 高速下载，下载完成后老提示失败。

此问题一般为初次下载会出现该现象，只需要打开我的电脑，找到一个 VGUS\_USER 的盘符，右键选择快速格式化，格式为 FAT32，该问题就会得到解决。也可以直接复制 VT\_SET 文件夹到 VGUS\_USER 盘内，或者使用 U 盘下载。

### 3. U 盘大小及格式有没有限制，根目录下是否可以有其他文件？

SDWe 的屏支持 U 盘脱机下载，该下载对 U 盘的容量大小是没有任何限制的，第一次使用 U 盘下载前，推荐将 U 盘格式化一次。VGUS 屏文件下载仅支持 FAT32 文件格式。下载过程中，根目录下是可以有其他文件存在，不会影响屏的下载

### 4. 开机画面等等都对，但是下载工程后，屏幕黑屏没有显示，下载我们的测试工程却正常。

该问题为 JPG 图片格式的问题，在用 PS 软件保存图片为 JPG 格式的图片过程中，格式选项栏未选择为基线（“标准”），重新保存后再使用就 OK 了。



### 5. 下载工程到液晶屏以后，图片显示出来的效果很差。

该问题为 jpg 图片格式为有损压缩造成。建议首先用使用画图、QQ 截图等工具保存 BMP 格式文件，再用 PhotoShop 工具打开图片，然后另存为 JPG 格式，选择图像效果为最佳选项，具体步骤可参考 VGUS4.3 开发指南文档第 9 页，同时，做好工程后也可联系我们技术支持相关同事，提供源图片，协助保存为该最佳效果图片。